# beat$^3$

## DIE KLIMAWANDEL APP FÜR HEROES

GUIDE FÜR LEHRER*INNEN

# INHALT

01 WER WIR SIND UND WOFÜR WIR STEHEN

02 WORUM ES GEHT UND WIE WIR ES TUN

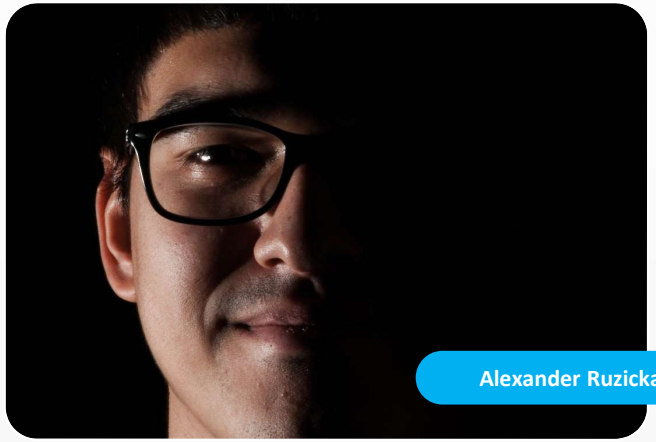
03 IHRE MÖGLICHKEITEN ALS LEHRER*IN

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

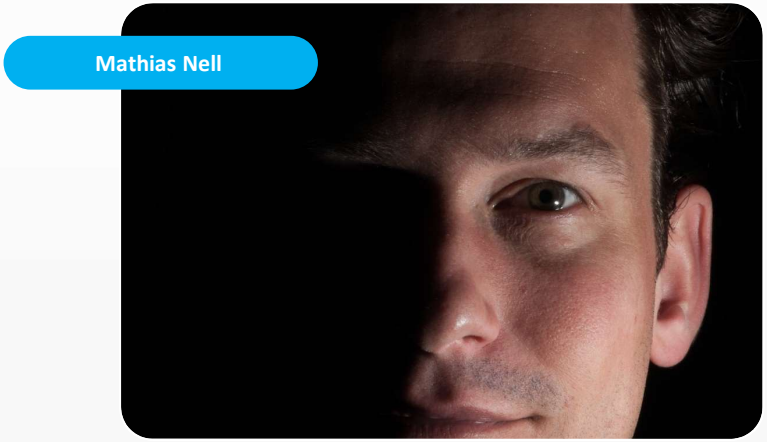
WER WIR SIND

# DIE GESICHTER HINTER BEAT3




- Ingenieur in Maschinenbau
- Bachelor in Umwelt- und Bioressourcenmanagement
- Green Tech Professional

## Antrieb: Arbeit = Purpose




- Master und Doktorat in Volkswirtschaftslehre
- MBA in Entrepreneurship & Innovation
- Change Professional

## Antrieb: 3 Kids ohne Klimawandel

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

# UNSERE VISION

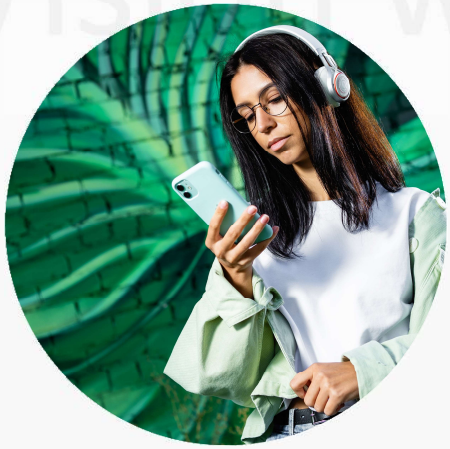
Eine Welt, in der Klima-, Umwelt- und Artenschutz das Natürlichste der Welt sind.

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

# UNSERE MISSION

Vision wird Wirklichkeit



## INFORMIEREN

Wir informieren Jugendliche ehrlich und sachlich über den Klimawandel und seine Folgen.

## BEFÄHIGEN

Wir geben Jugendlichen das Werkzeug an die Hand, um tatsächlich etwas zu tun.

## WIRKEN

Wir machen Jugendliche wirkungsvoll. Heute – und als Game Changers von morgen.

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

# UNSERE WERTE

WIR SIND SOCIAL ENTREPRENEURS

WIR WOLLEN ECHTEN IMPACT ERZIELEN

UMSATZ UND GEWINN SIND FÜR UNS
MITTEL ZUM (GUTEN) ZWECK

# INHALT

01 WER WIR SIND UND WOFÜR WIR STEHEN

02 WORUM ES GEHT UND WIE WIR ES TUN

03 IHRE MÖGLICHKEITEN ALS LEHRER*IN



Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

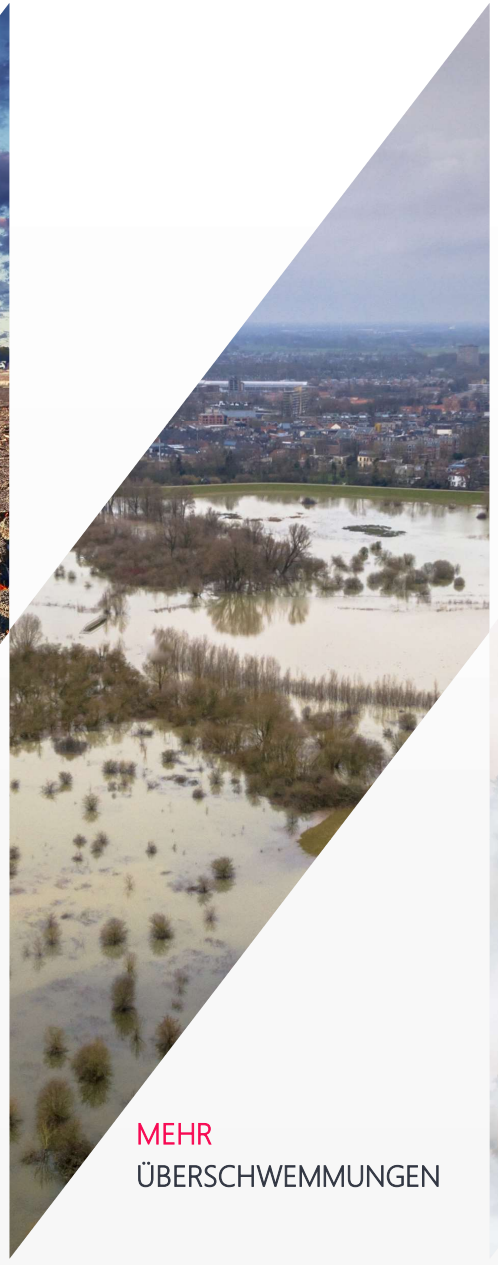
# Wir steuern auf

# 3°

# zu

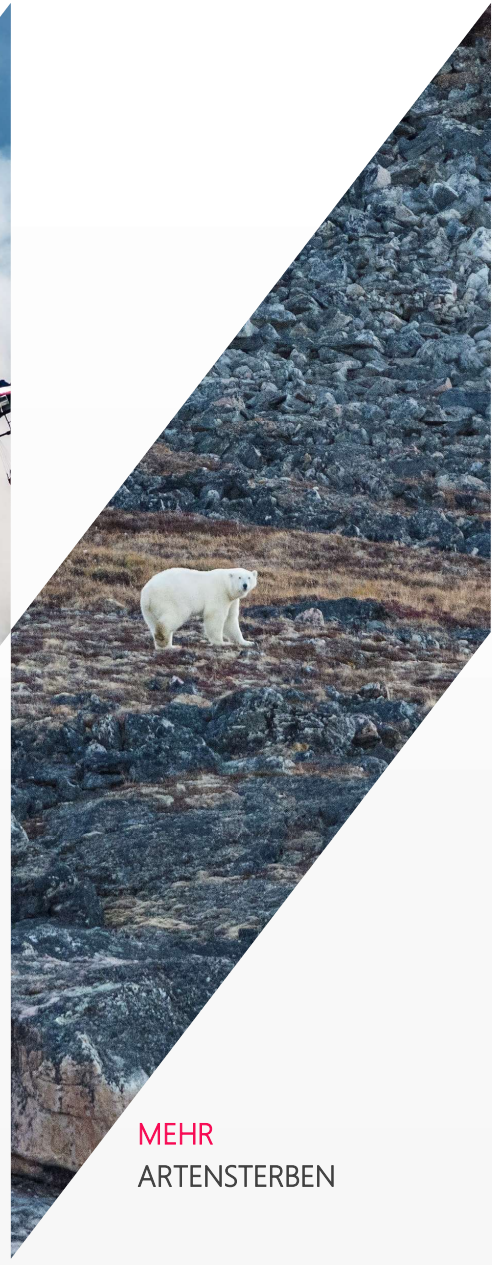
Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

MEHR
DÜRREN



MEHR
ÜBERSCHWEMMUNGEN

MEHR
BRÄNDE



MEHR
ARTENSTERBEN

www.beat3.net

# KINDER UND JUGENDLICHE*

**88%**

**“WIR MÜSSEN WAS TUN”**

**72%**

**“WIR WOLLEN WAS TUN”**

* QUELLE: SOS KINDERDORF 2020

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Res

# 59%

## “WIR WISSEN NICHT WIE”

?

**WAS**

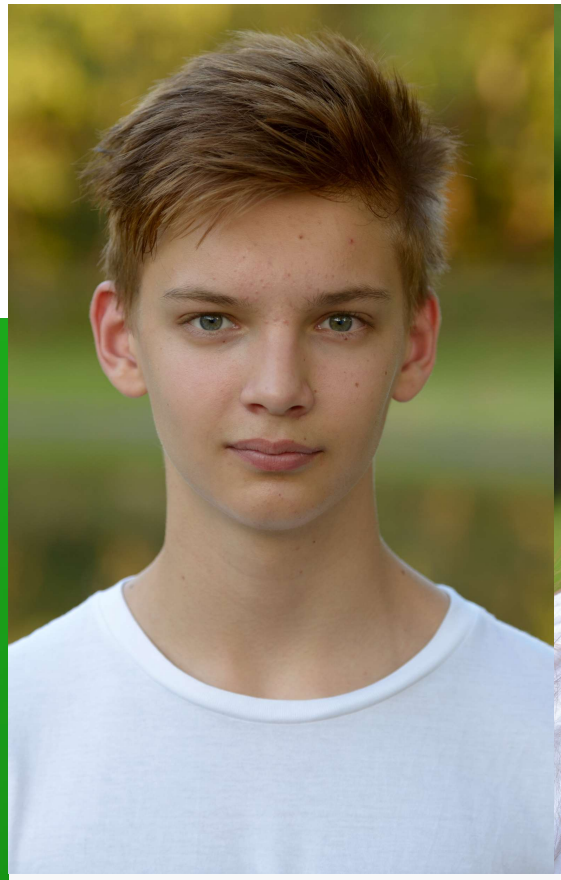
**WARUM**

**WIE**

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

beat³

# Aus Wollen Können machen



**ICH WILL!**

**ICH KANN!**

ved

# DORT, WO JUGENDLICHE ZUHAUSE SIND:
# AM SMARTPHONE

www.beat3.net

BEAT3

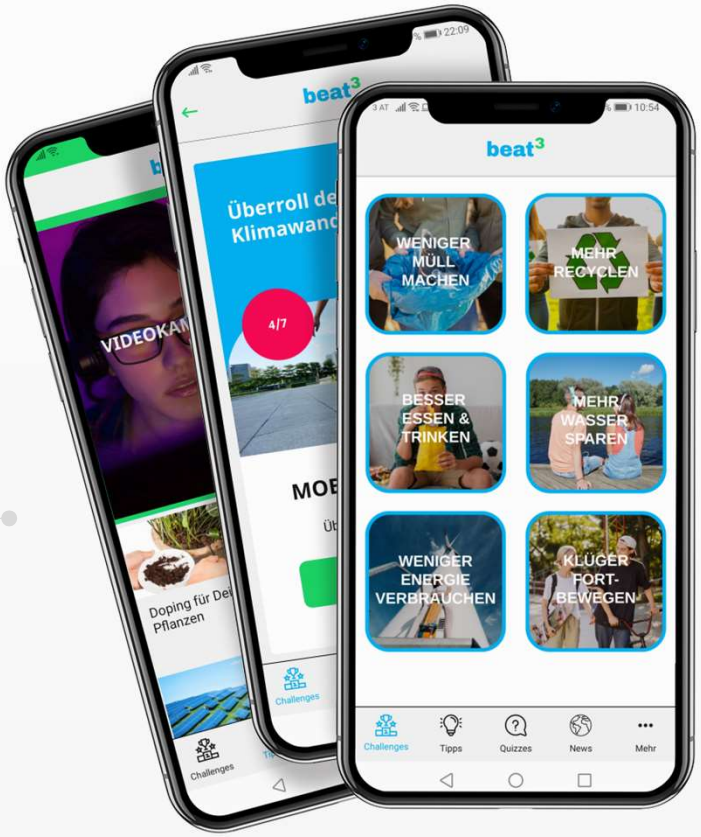
# DIE APP ALS PLATTFORM FÜR CHANGE MAKERS VON 12 BIS 15

## CHALLENGES

Jugendliche machen Challenges in den sechs wirklich entscheidenden Klimawandelbereichen.

## PREISE

Jugendliche sammeln Punkte und Abzeichen, und können tolle Preise gewinnen.




## WISSEN

Die App bietet jede Menge Tipps Quizzes, News und Explainer Videos.

## EMOTION

Jugendliche erleben sich und ihre Wirkung. Klimaschutz wird Teil ihrer Identität.

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

MEGA VIEL SPASS

# CHALLENGE TYPEN

**SCANNEN**
QR Codes scannen

**MACHEN**
Aktiv werden

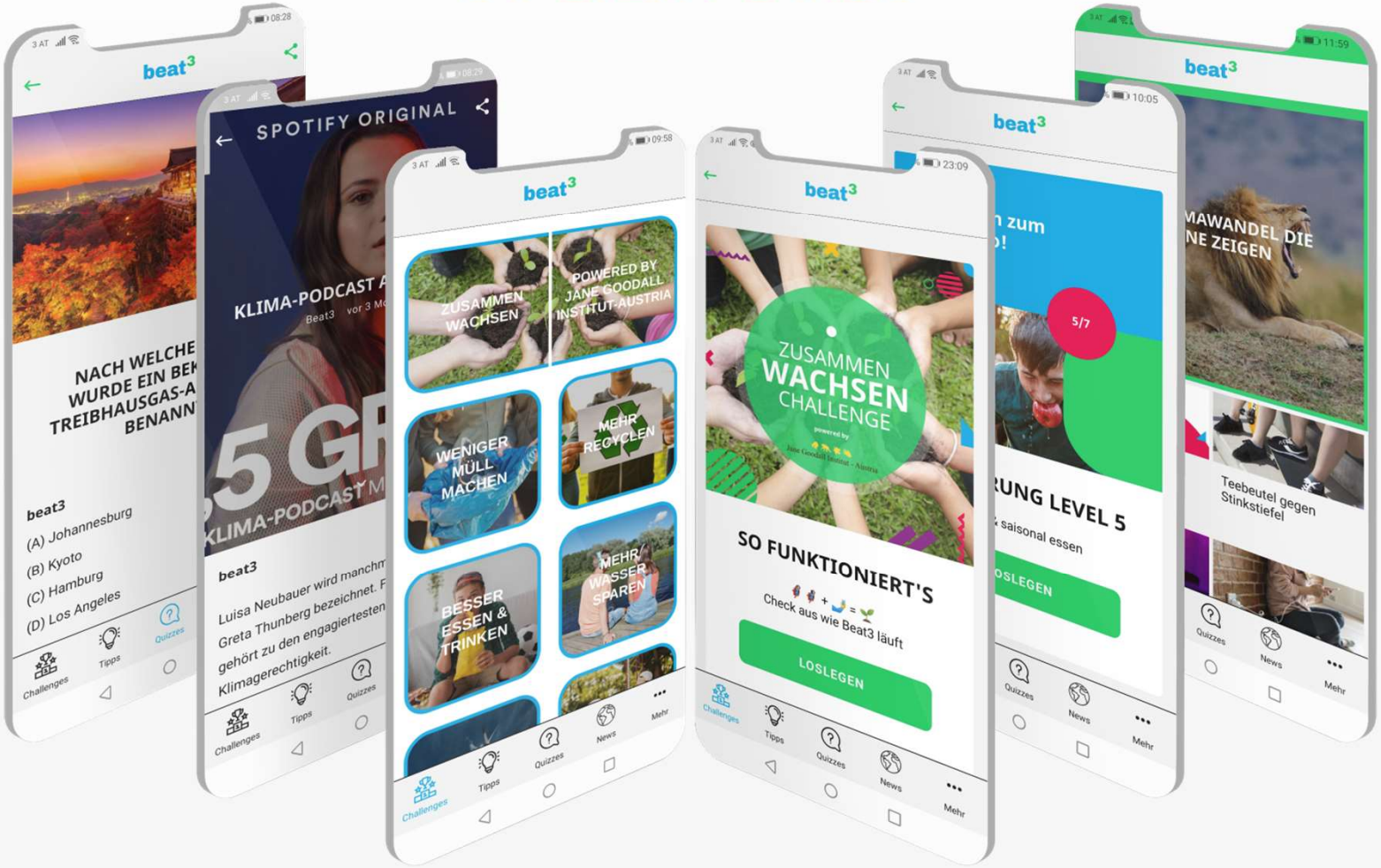
**FOTOGRAFIEREN**
Fotos machen

**ANSCHAUEN**
Explainer/Info-Videos ansehen

**LÖSEN**
Quizzes & Rätsel lösen

ECHT & VIELSEITIG

# SO SIEHT‘S AUS



Bildungsdirektion Wien

ADAMAH BioHof

Alpengummi
DER 1. NATÜRLICHE KAUGUMMI DER ALPEN

UNIQA

AfB social & green IT

WIENER LINIEN

WIEN ENERGIE

Jane Goodall Institut - Austria

# BEREITS MIT DABEI

PROJEKT 028 2028

Stadt Wien | Wiener Wasser

INCEPT IT

hello again.

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

# INHALT

01 WER WIR SIND UND WOFÜR WIR STEHEN

02 WORUM ES GEHT UND WIE WIR ES TUN

03 IHRE MÖGLICHKEITEN ALS LEHRER*IN

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

SUCHBEGRIFF: BEAT3

# DOWNLOAD DER APP

GET IT ON Google Play

Download on the App Store

HINWEIS: Die APP ist kostenfrei. Auf Google Play ist sie ab 3 Jahren freigegeben. Im App Store hat sie ein PEGI 17+ Rating. Dies ergibt sich daraus, dass man an Gewinnspielen teilnehmen kann. Schüler*innen, die ein iPhone nutzen, benötigen daher ggf. die Freigabe ihrer Erziehungsberechtigten, um die App herunterladen zu können. Unabhängig davon sollten aber alle Schüler*innen ihre Erziehungsberechtigten um Zustimmung bitten.

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

DIE MÖGLICHKEITEN

# WIE SIE DIE APP EINSETZEN KÖNNEN

01 **CHALLENGES**

Führen Sie eine Klassen-Challenge durch: Wer erreicht bis wann mehr Punkte?

02 **GEMEINSCHAFT**

Machen Sie die Challenges im Klassenverbund, um die Gemeinschaft zu stärken.

03 **TEAMS**

Bilden Sie Teams in der Klasse, um die Zusammenarbeit zu fördern.

04 **QUIZZES**

Bauen Sie die Quizzes in Ihren Unterricht ein – mit Hintergrundinfos von Ihnen.

05 **TIPPS & TRICKS**

Setzen Sie einige der Tipps & Tricks in der Klasse als Projekt um.

06 **NEWS**

Vergeben Sie Referate rund um die wöchentlichen News in der App.

HONORIEREN

# QR CODE

Honorieren Sie besonderes Engagement mit Ihrem eigenen Strich-/QR-Code, den Schüler*innen bei Ihnen scannen können und hierdurch noch mehr Punkte sammeln.

Ihren QR Code schicken wir Ihnen gerne zu. Schreiben Sie uns einfach eine E-Mail!

www.beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved

# DANKE!

**Web:** www.beat3.net

**Mail**: info@beat3.net

Copyright © 2021 | beat3 | All Rights Reserved